

„AVENTURIEN“

von Dirk Steinkamp

Dienstag Abend, kurz nach halb acht,

der Meister beginnt zu erzählen und Aventurien erwacht.

Diese schillernde Welt voller Abenteuer und Gefahr,

sei aufmerksam und vorsichtig denn der Heldentod ist nah.

Ob kluger Magier, furchtloser Krieger, schlauer Streuner oder geschickter Zwerg,

handele weise und du bleibst Sieger, mache Fehler und Boron tut sein Werk.

Dein Schicksal, das hat 20 Seiten, in diesen Würfeln steckt die Macht,

der Meister wird dich leiten, aber sie entscheiden wer am Ende lacht.

Von Al`Anfa bis zum Yetiland, von Thorwal bis nach Maraskan,

wohin du auch gehst liegt in deiner Hand, doch der Tod hat viele Gesichter denk daran.

Nun fasse Mut und nimm die Würfel zur Hand, lasse dich auf das Abenteuer ein,

in diesem doch so schönen Land, und mögen die Zwölf Götter mit dir sein.